





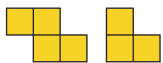
STATKI pirackie

JAK ZACZAĆ?

Umieść na swojej mapie:

-  1 x 4-masztowiec
-  2 x 3-masztowiec
-  3 x 2-masztowiec
-  4 x 1-masztowiec

Mogą mieć różne kształty!



Zachowaj odstępy.
Statki nie mogą się stykać!

JAK GRAĆ?

Określ współrzędne, w które strzelasz np. A3.

Przeciwnik sprawdzi na swojej mapie, zaznaczy i odpowie co się stało!

- Pudło!
- Trafiony!
- Trafiony, zatopiony!
(jeśli zatopisz cały statek)

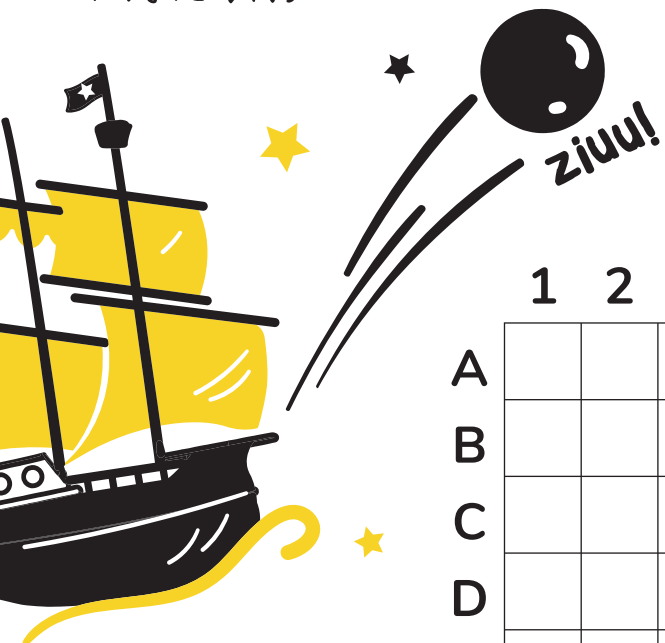
Jeśli trafisz - strzelasz dalej.
Jeśli spudłujesz - strzela przeciwnik.

KTO WYGRYWA?

Kto pierwszy ustrzeli wszystkie statki wroga!

UWAGA!

Pamiętaj, żeby zaznaczać swoje strzały na mapie wroga oraz strzały wroga na swojej. Dzięki temu unikniesz przypadkowego strzału w to samo pole.



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J

TWOJA MAPA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J

MAPA WROGA